

# Un problème de calcul au Vietnam

Voici le casse-tête de mathématiques posé par le professeur Tran Phuong aux élèves de sa classe (niveau CE2), à Bao Loc au Vietnam, problème qui a fait le tour du monde en mai 2015.

		-		66
+			-	=
13	12		11	10
×	+		+	-
:		+	×	:

Il s'agit d'une addition dont le résultat est 66, avec 9 nombres manquants (indiqués par un carré noir ci-dessous) qu'il s'agit de trouver, sachant que ces 9 nombres ne sont autres que les chiffres 1, 2, 3, ..., 8, 9, à n'utiliser qu'une fois chacun.

$$\blacksquare + \frac{13 \times \blacksquare}{\blacksquare} + \blacksquare + 12 \times \blacksquare - \blacksquare - 11 + \frac{\blacksquare \times \blacksquare}{\blacksquare} - 10 = 66$$

ou encore :

$$\blacksquare + \frac{13 \times \blacksquare}{\blacksquare} + \blacksquare + 12 \times \blacksquare - \blacksquare + \frac{\blacksquare \times \blacksquare}{\blacksquare} = 87$$

En notant  $a_i$  (avec  $i$  de 1 à 9) les nombres manquants, cela s'écrit :

$$a_1 + \frac{13 \times a_2}{a_3} + a_4 + 12 \times a_5 - a_6 + \frac{a_7 \times a_8}{a_9} = 87$$

Il s'agit de trouver  $a_1 a_2 a_3 \dots a_9$  qui est une permutation de 1 2 3 ... 9. Pour cela reprenons le programme des permutations.<sup>1</sup> Les permutations de 9 éléments sont au nombre de 362 880. Il suffit d'afficher celles qui obéissent à l'égalité précédente, et aussi telles que les deux divisions présentes tombent justes.<sup>2</sup> On en déduit le programme :

```
#include <stdio.h>
int a[10];

int main()
{int i, pospivot, posremplacant, aux, gauche, droite;
int compteur=0;
for(i=1; i<=9; i++) a[i]=i; /* le tableau a[] possède 10 cases, dont nous n'utilisons pas la case 0 */
for(;;)
{ if (a[2]%a[3]==0 && (a[7]*a[8])%a[9]==0 && a[3]!=1 && a[9]!=1
&& a[1]+13*a[2]/a[3]+a[4]+12*a[5]-a[6]+(a[7]*a[8])/a[9]==87)
```

<sup>1</sup> Voir sur mon site [audibertpierre.fr](http://audibertpierre.fr), rubrique Enseignements, Cours d'algorithmique, chapitre 7 : énumérations dans l'ordre alphabétique.

<sup>2</sup> On a aussi supposé qu'aucun des diviseurs  $a_3$  et  $a_9$  ne soit égal à 1, car sinon une des divisions deviendrait ridicule. Toutefois en acceptant ce 1 en diviseur, on trouverait 20 solutions au lieu de 4.

```

    {compteur++; printf("\n %d* ",compteur); for(i=1; i<=9; i++) printf(" %d ",a[i]); }
i=9; while(i>1 && a[i]<a[i-1]) i--;
pospivot=i-1; if (pospivot==0) break;
i=9;while(a[i]<a[pospivot]) i--; posremplacant=i;
aux=a[pospivot];a[pospivot]=a[posremplacant]; a[posremplacant]=aux;
gauche=pospivot+1; droite=9;
while (gauche<droite)
    {aux=a[gauche]; a[gauche]=a[droite]; a[droite]=aux; gauche++;droite--;}
}
getchar();return 0;
}

```

L'exécution du programme, en quelques centièmes de seconde, donne quatre solutions pour les  $a_i$  :

```

1*  5  9  3  6  2  1  7  8  4
2*  5  9  3  6  2  1  8  7  4
3*  6  9  3  5  2  1  7  8  4
4*  6  9  3  5  2  1  8  7  4

```